**附件一：合肥工业大学宣城校区程序设计大赛竞赛规则**

**一、竞赛宗旨**

本比赛提供给大学生的一个展示和提高解题与编程能力的机会，激发同学们学习计算机程序设计的兴趣，是一个增进友谊，开展编程方面的公平竞赛。

**二、比赛方式**

比赛进行3个小时，一般有5-7道试题，由每位队员使用一台计算机独立完成。

比赛时参赛队员可以携带诸如书、手册、程序清单等参考资料，但不能携带任何记忆性电子产品、通讯工具或可用计算机处理的软件或数据，不得与指定的工作人员之外的人交流，不得干扰、妨碍比赛正常进行，诸如擅自移动赛场设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，否则按相关违规办法处理。

比赛工作人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息，但不负责解释编译错误等。

**三、竞赛评分**

试题的解答提交裁判称为运行，每一次运行会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛队员。

参赛队员有权利针对试题描述中的不明确或错误的部分提问。如果主办方确认试题中确实存在不明确或错误的部分，将会通告所有参赛队员进行声明或更正。

所有队员会根据解题数目进行排名。在决定获奖队员时，如果多人解题数量相同，则根据总用时加上惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次错误的运行将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。

请注意竞赛裁判决定解答提交是否正确需要一定的时间。

为了保持赛场的紧张气氛，在适当的时间，会停止对于竞赛结果的公告信息。对于运行的判决结果仍将及时通知其提交队员。

**四、竞赛环境和竞赛语言**

本次比赛可以使用的语言包括以下几种： C++、C、Java、Python。

每位队员使用一台计算机，所有队员使用计算机的规格配置完全相同。

竞赛中使用的语言软件版本必须是主办方指定的版本。

集成开发环境信息(机房环境如有改动，以赛事QQ群通知为准)：

C/C++: Dev C++、Code Blocks、vs2014

Java: Eclipse

Python: IDLE

编译命令：

C: gcc -DONLINE\_JUDGE -O2 -w -fmax-errors=3 -std=c99 {src\_path} -lm -o {exe\_path}

C++: g++ -DONLINE\_JUDGE -O2 -w -fmax-errors=3 -std=c++11 {src\_path} -lm -o {exe\_path}

Java: javac8 {src\_path} -d {exe\_dir} -encoding UTF8 && java8 -cp {exe\_dir} -XX:MaxRAM={max\_memory}k -Djava.security.manager -Dfile.encoding=UTF-8 -Djava.security.policy==/etc/java\_policy -Djava.awt.headless=true Main

Python: python3.10 -m py\_compile {src\_path} && python3.10 {exe\_path}

（Java和Python会有额外的运行时间和空间）

主办方在竞赛中应该向参赛队员提供足够的磁盘空间。

其他有关细节，如存储器和硬盘配置、软件版本、打印机信息在试机时公布。

竞赛裁判软件(如PC^2)由主办方于赛前提供。